

Regulamin Szkolnego konkursu na projekt gry planszowej lub karcianej „Bezpieczny Internet”

§ 1

Celem konkursu jest popularyzowanie wiedzy i umiejętności z zakresu bezpieczeństwa w Internecie. Podejmowania prób tworzenia i prezentacji własnych projektów edukacyjnych. Gromadzenia i rozpowszechniania prac w celu użycia ich w procesie dydaktycznym.

§ 2

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa w Grojcu.

§ 3

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I -VIII Szkoły Podstawowej w Grojcu.

§ 4

1. Zadanie uczestników polega na samodzielnym wykonaniu gry planszowej lub kart do gry związanych z zasadami bezpiecznego Internetu.
2. Gra powinna zawierać niezbędne elementy (np. planszę, kostki, pionki oraz zasady gry).
3. Technika wykonania dowolna.
4. Kryteria oceny prac:
 - oryginalność i pomysłowość,
 - różnorodność wykorzystanych materiałów,
 - staranność wykonania,
 - technika wykonania.
5. Termin wykonania projektu 3.04.2023 r. Prace należy oddawać pani Paulinie Sowińskiej, pani Marzenie Dudek oraz pani Ewelinie Gwóźdź.
6. Wraz z pracą należy załączyć informację na kartce:
 - imię i nazwisko autora pracy
 - nazwa projektu, jeżeli taka będzie
7. Prace otrzymane po terminie nie będą oceniane.

§ 5

1. Laureaci konkursu (I, II, III miejsce) otrzymają dyplomy oraz nagrody.
2. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają dodatkową ocenę z informatyki.